

Kurs - CaptainCasa: Best Practices

Wann, Wo, etc.

- 2 + 1 Tage: 10. Oktober 2012 bis 12. Oktober 2012
 - 2 Tage Schulung
 - 1 Tag Vertiefung / Praxis / Workshop
 - Beginn: 09:00h, Ende: 17:30h.
- Durchführung in Mainz, in den Räumen der CaptainCasa Community Partners „Versatec IT Services GmbH“
- Dozent: Björn Müller
- Sprache: deutsch
- Hardware
 - Wir bitten alle Teilnehmer um die Mitnahme eigener Windows-Laptops. Sollten Sie keinen Zugriff auf einen Laptop haben: bitte melden, dann bekommen Sie die Hardware von uns gestellt.
- Kosten pro Teilnehmer:
 - Tag 1 und 2: 300 EUR pro Tag
 - Tag 3 (optional): 150 EUR
 - Bei mehreren Teilnehmern pro Firma: 33,33 % Rabatt ab dem zweiten Teilnehmer (also 200 EUR Tag 1 und 2, 100 EUR Tag 3)
- Anmeldung
 - Per verbindlichem Mail an bjorn.mueller@CaptainCasa.com bis zum 25.09.2012, Text...:

Hiermit melden wir uns mit folgenden Teilnehmern beim Kurs „CaptainCasa: Best Practices“, an:
1. ...Name... (x) Tag 1 und 2, () Tag 3
2. ...Name... (x) Tag 1 und 2, () Tag 3
...

• Bei Nichterreichen einer Mindestteilnehmerzahl behalten wir uns vor, den Kurs bis zum 26.09.2012 zu stornieren.

Inhalt

Zielgruppe und Ziele

Der Kurs richtet sich an Entwickler/innen, die CaptainCasa bereits kennengelernt haben und praktisch in ihrem Entwicklungsalltag nutzen.

CaptainCasa bietet mittlerweile eine Vielzahl von Nutzungsmöglichkeiten. Von diesen sind einige erst im Laufe der CaptainCasa Weiterentwicklung hinzugekommen und werden somit oft bei Nutzern nicht angewendet.

Der Kurs dient somit einerseits dem Kennenlernen dieser (effizienteren) Nutzungsmöglichkeiten. Andererseits dient der Kurs als „Refresh“ für alle Anwender, die

nicht wöchentlich gleich alle neuen Features aus dem Changelog nachvollziehen...

Programm, Tag 1 und Tag 2

- Modularisierung von CaptainCasa Seiten
 - PageBean Grundlagen
 - PageBean Nutzung im Bereiche Navigation, Popups, embedded Pages
 - PageBean Patterns
- Anbindung an Business Logik (I)
 - Pojo-Einbindung <=> Map-Einbindung
 - Ein Attribut wird zu einem Feld... - Hinzufügen „dynamischer Attribute“, die z.B. den Eingabestatus oder die Konsistenz einer Eingabe darstellen.
 - Makro-Wesen
 - Eigene Controls zum „Wrappen“ von CaptainCasa Controls
- Modularisierung von Projekten
 - Aufteilung von Projekten bei der Entwicklung, Zusammenführung beim Deployment
- Dynamische Seiten
 - Statische Generierung von Seiten, dynamische Bereitstellung z.B. in Datenbank
 - Dynamische Bereitstellung von Seiten
 - Modifikation von Seiten durch Kunden, Bereitstellung z.B. in Datenbank
- Workplace Management
 - Grundlagen
 - APIs
 - XML Konfiguration
- Anbindung an Business Logik (II)
 - Patterns bei der Behandlung von Datenbank Transaktionen
 - Konkret: Muster beim Umgang mit Hibernate
- Effiziente Entwicklung - Hot Deployment
 - Grundlagen, Vor- und Nachteile
- Performance / Speicherbelastung
 - Client side <=> Server side
 - Wege der Analyse
 - Auswertung von Logs
 - Profiling Optionen
 - Konkrete „Anti Patterns“...

Je nach Feedback in dem CaptainCasa Forum kann sich das Programm noch in Teilen ändern.

Programm, Tag 3

Der dritte Tag soll der Vertiefung der ersten beide Tage gelten. Dies bedeutet:

- Genug Zeit, um Dinge praktisch auszuprobieren
- Genug Zeit, um Dinge noch einmal zu wiederholen und dabei zu vertiefen